

Meer info vind je via [deze link](#).



Ga naar <https://www.scoodleplay.be/> en log in met de gegevens die in je agenda staan.

## STARTSCHERM

Het aantal gespaarde munten

Er worden munten gegeven voor het maken van een oefening en per juist antwoord.

Het energieniveau

Om de avatar energiek te houden, moet hij regelmatig eten krijgen dat kan aangekocht worden in de voedselautomaat.



Je kan een emoji naar een kastje van een andere leerling slepen.



Om de achtergrondmuziek luider en stiller te zetten.



Help-knop



Het aantal Scoodles

Scoodles worden met de ganse klas samen gespaard.

De computerkamer

In de computerkamer kan de leerling opzoekingen doen aan de hand van een kindvriendelijke zoekmachine.

Je eigen kastje

Door op het kastje te klikken, kan de leerling zijn eigen kastje openen en daar zijn oefeningen vinden.

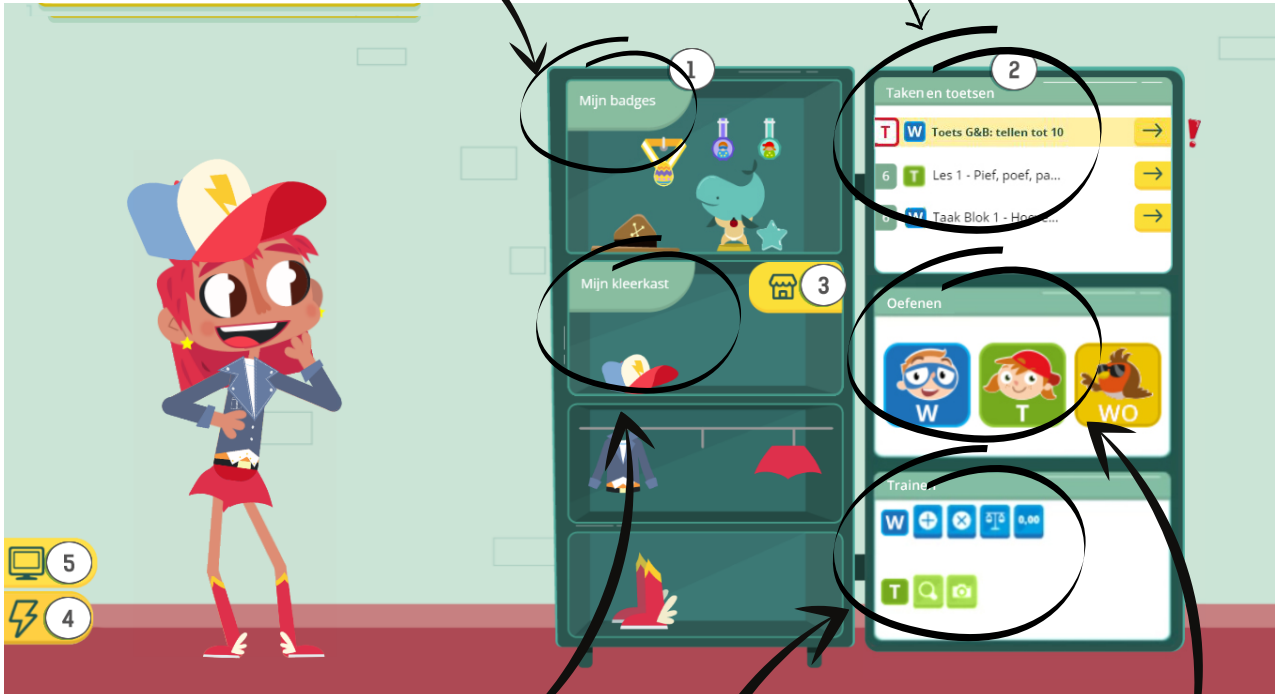
# JE EIGEN KASTJE

## 1. De gewonnen badges

Door oefeningen te maken kunnen er badges verdiend worden.

## 2. Taken en toetsen

Hier vindt de leerling de taken die de leerkracht heeft klaarstaan.



## 3. Mijn kleerkast

Door op de knop bij nummertje 3 te klikken, kan de leerling met zijn/haar munten nieuwe kleren kopen voor zijn/haar avatar.

## Oefenen

Hier kan er zelf geoefend worden met oefeningen die aansluiten bij de methodes.

## Trainen

Hier kan er geoefend worden op methodeonafhankelijke oefeningen bv. tafels, sommen,....